

Avaliação de personalidade Feline-ality™



Sobre o gato

Abrigo/ONG		Avaliador	
Data de chegada			
Data da avaliação		Hora	Sexo
Nome do gato			Idade
Identificação		Raça	Cor

Lista de materiais necessários

A sala deve estar livre de esconderijos (como vãos embaixo de balcões, mesas, atrás de móveis, etc.).
A sala deve ter idealmente 3x3m, mas pode ser maior ou menor se necessário. É importante que a área seja silenciosa e livre de distrações.

- Mãos limpas Cadeira Brinquedinhos Cronômetros (2) Prancheta



É necessário aguardar 18 horas após a chegada do gato para avaliá-lo.
Os gatos devem ser avaliados antes da cirurgia de castração.

Etapa 1: postura corporal

As etapas 1 e 2 precisam ser conduzidas simultaneamente. Leia ambas antes de iniciar.

Aproxime-se silenciosamente da gaiola do gato e, de frente para ela, observe atentamente a sua postura corporal.

Escolha uma das alternativas:

	Tranquilo e relaxado	adicione 1 ponto	
	Corpo tenso e cauda se mexendo	adicione 1 ponto	
	Corpo encolhido com pupilas dilatadas	subtraia 1 ponto	
			Total de pontos na etapa 1
Outras observações:			

Etapa 2: abordagem ao cumprimentar

Imediatamente após observar a postura corporal do gato durante a etapa 1, comece a conversar com ele em um tom de voz suave e normal. Observe a resposta do gato à sua presença pela porta fechada da gaiola.

Escolha uma das alternativas:

	Na frente da gaiola, pede atenção esfregando-se na grade, chilreando, etc.	adicione 3 pontos	
	Vem para a frente da gaiola quando você chama	adicione 2 pontos	
	Não se aproxima, mas mia, chilreia ou pisca (circule todos que se aplicam)	adicione 1 ponto	
	Não se aproxima	0 pontos	
	Tenta se esconder	subtraia 1 ponto	
	Chia ou rosna	subtraia 2 pontos	
	Ataca	subtraia 3 pontos	
Total de pontos na etapa 2			

Outras observações:

Etapa 3: condição da gaiola

Enquanto está em silêncio de frente para a gaiola, observe-a e anote sua condição.

Escolha uma das alternativas:

	Papel/cobertas mexidos, gato escondido embaixo de algo	subtraia 1 ponto	
	Gaiola reorganizada, gato sobre as coisas ou não está se escondendo	adicione 1 ponto	
	Sem mudanças	0 pontos	
	Outro, descreva	0 pontos	
Total de pontos na etapa 3			

Outras observações:

Etapa 4: resposta social quando a porta é aberta

Após completar as etapas de 1 a 3, calma e lentamente abra a porta da gaiola, observando o gato. Isso deve ser feito sem falar. Observe o gato no momento em que a porta é aberta.

Escolha uma das alternativas:

	Continua relaxado e tranquilo, se aproxima	adicione 1 ponto	
	Continua relaxado e tranquilo, não se aproxima	0 pontos	
	Fica rígido com batidas fortes do rabo e de pé	adicione 1 ponto	
	Se encolhe, corpo rígido	subtraia 1 ponto	
Total de pontos na etapa 4			

Outras observações:

Etapa 5a-b: apresentação à nova sala

Retire o gato da gaiola e coloque-o na caixinha de transporte (limpa e ventilada) para levá-lo à sala de avaliação. Idealmente, o gato deve ser colocado na caixinha por cima (vire-a para que a porta fique voltada para o teto). Ao longo desta etapa, você irá registrar quanto tempo o gato passa interagindo ou não com você. Para registrar cada item precisamente, use dois cronômetros diferentes – um para marcar o tempo total (inicie ao abrir a porta e pare aos 5 minutos) e o outro para marcar o tempo que ele interage com você. Ative o segundo cronômetro sempre que uma interação começar e pause-o assim que a interação parar.

IMPORTANTE: EXCETO PELO CONTATO OCULAR, NÃO INICIE, INTERAJA OU RESPONDA AO GATO. INTERAÇÕES INCLUEM CONTATO OCULAR OU OUTRO COMPORTAMENTO, MESMO QUE O GATO ESTEJA NA CAIXINHA.

Comportamentos de interação incluem miados, chilreados, olhares, piscadelas, se esfregar em você, tocar você e

subir no seu colo. Certifique-se de incluir todos os comportamentos exibidos dentro da caixinha após a porta ser aberta.			
Escolha uma das alternativas:			
	Sai da caixinha em 25 segundos ou menos com postura corporal alta	adicione 1 ponto	
	Sai da caixinha em 25 segundos ou menos com corpo agachado	adicione 0,5 ponto	
	Sai da caixinha em 25 segundos e rapidamente corre para um esconderijo, com o corpo baixo próximo ao chão	subtraia 0,5 ponto	
	Não sai da caixinha (escolha um): _____ dentro de 25 segs, _____ não sai	0 pontos	
Escolha uma das alternativas (caso se aplique):			
	Investiga a sala com postura alta	adicione 1 ponto	
	Investiga a sala agachado	adicione 0,5 ponto	
	Corre para fora da caixinha até um ponto da sala e fica lá	subtraia 0,5 ponto	
Total de pontos na etapa 5a			
Preencha as informações:			
	Tempo de interação com o avaliador (conforme segundo cronômetro)		
	Tempo de não interação com o avaliador		
Escolha uma das alternativas (caso se aplique):			
	Interage por mais de 60 segundos	adicione 1,5 ponto	
	Interage de 30 a 60 segundos	adicione 1 ponto	
	Interage por menos de 30 segundos	0 pontos	
Total de pontos na etapa 5b			
Outras observações:			



Ao final da etapa 5, caso o gato ainda esteja dentro na caixinha de transporte, gentil e lentamente incline-a até que ele saia. Feche a porta para que ele não volte a entrar e proceda à etapa 6.

Etapa 6: chamado e aproximação			
Abaixe-se do lado oposto da sala ao gato e, a cerca de 1,5 a 2 metros de distância dele, inicie o cronômetro e chame o gato várias vezes. Estenda uma mão fechada na direção dele. Pause o cronômetro quando ele se aproximar e fizer contato com sua mão ou seu corpo. Dê-lhe 30 segundos para se aproximar. Assegure-se de falar com tom suave e encorajador. Assinale todos os comportamentos presentes.			
	Faz contato ocular	adicione 1 ponto	
	Não faz contato ocular	subtraia 1 ponto	
	Se aproxima	adicione 3 pontos	
	Fareja ou dá cabeçadas	adicione 3 pontos	
	Rola ou fica de barriga para cima	adicione 2 pontos	
	Mia, ronrona e/ou chילה (circule todos que se aplicam)	adicione 1 ponto	
	Observa mas não se aproxima	0 pontos	
	Recua	subtraia 1 ponto	
	Chia e/ou rosna	subtraia 2 pontos	
Total de pontos na etapa 6			
Outras observações:			

Etapa 7: mão aberta			
Ainda abaixado, estenda uma mão aberta para o gato. Sua mão deve estar mais baixa do que a cabeça dele. Se o			

gato não se aproximou de você na etapa 6, ande e abaixe-se ao lado dele. Assinale todos os comportamentos presentes.			
	Fareja ou dá cabeçadas	adicione 3 pontos	
	Lambe ou se esfrega na sua mão	adicione 3 pontos	
	Rola ou fica de barriga para cima	adicione 2 pontos	
	Mia, ronrona e/ou chilreia (circule todos que se aplicam)	adicione 2 pontos	
	Recua/posição defensiva	subtraia 1 ponto	
	Chia e/ou rosna	subtraia 2 pontos	
	Arranha ou tenta arranhar a mão	subtraia 2 pontos	
	Morde ou tenta morder a mão	subtraia 3 pontos	
Total de pontos na etapa 7			
Outras observações:			



Se o gato foi abordado e não exibiu comportamento agressivo, proceda. Encerre a avaliação caso o gato demonstre comportamento agressivo.

Etapa 8: agrado

Enquanto conversa com o gato, use sua mão aberta, em formato de concha, para agradar sua cabeça, costas e laterais com movimentos longos. Continue por 4 a 5 agrados se possível.

Assinale todos os comportamentos presentes.

	Se esfrega na sua perna ou mão	adicione 3 pontos	
	Dá cabeçadas	adicione 3 pontos	
	Circula ao seu redor prestando atenção	adicione 2 pontos	
	Mia, ronrona e/ou chilreia (circule todos que se aplicam)	adicione 2 pontos	
	Rola ou fica de barriga para cima	adicione 2 pontos	
	Demonstra medo inicialmente mas depois relaxa	0 pontos	
	Recua/posição defensiva	subtraia 1 ponto	
	Chia e/ou rosna	subtraia 2 pontos	
	Arranha ou tenta arranhar a mão	subtraia 2 pontos	
	Morde ou tenta morder a mão	subtraia 3 pontos	
Total de pontos na etapa 8			
Outras observações:			

Etapa 9: brincadeira

Começando a um passo de distância do gato, mexa um pedaço de linha/cordinha pelo chão para iniciar a brincadeira. Observe a reação do gato. Então tente fazê-lo brincar com outros dois brinquedos da lista a seguir (para ter um total de três brinquedos diferentes): bolinha, ratinho, vareta de cobrinha e vara com penas. **Não use brinquedos com catnip durante a avaliação Feline-ality™.**

Assinale todos os comportamentos presentes. Circule as preferências de brinquedo na ficha de avaliação para que o adotante saiba os brinquedos preferidos do gato, se houver.

	Observa o brinquedo com atenção	adicione 3 pontos	
	Persegue o brinquedo	adicione 3 pontos	
	Volta para pedir agrado	adicione 2 pontos	
	Ignora o brinquedo	0 pontos	
	Presta atenção em outra coisa	subtraia 1 ponto	
	Evita contato ocular	subtraia 1 ponto	

Outras observações:

Brinquedos preferidos:

BOLINHA RATINHO COBRINHA VARA COM PENAS NENHUM SEM PREFERÊNCIA TODOS OUTRO

Etapa 10: abraço

Chame o gato gentilmente até que ele se aproxime, ou aproxime-se você, devagar. Comece a agradá-lo novamente e, caso ele esteja calmo, pegue-o e carregue-o perto do seu peito, com a lateral do corpo dele no seu peito, por dois segundos completos.

Assinale todos os comportamentos presentes.

	Está relaxado	adicione 3 pontos	
	Estende a pata na direção do seu pescoço ou ombro de maneira carinhosa	adicione 3 pontos	
	Mia, ronrona ou chilreia (circule todos que se aplicam)	adicione 2 pontos	
	Aceita o abraço, mas fica um pouco tenso	adicione 2 pontos	
	Tenta escapar	subtraia 1 ponto	
	Chia/rosna	subtraia 2 pontos	
	Fica tenso e estende as garras	subtraia 2 pontos	
	Arranha ou tenta arranhar	subtraia 3 pontos	
	Morde ou tenta morder	subtraia 3 pontos	

Total de pontos na etapa 10

Outras observações:

Etapa 11: sensibilidade

Sente-se no chão e deixe que o gato se aproxime se quiser. Aguarde ao menos 60 segundos antes de agradecer as costas do gato e gentilmente, mas com firmeza, segure a base do seu rabo e puxar com força suficiente para *quase* tirar suas patas traseiras do chão, mas sem tirá-las de fato.

Assinale todos os comportamentos presentes.

	Rola ou fica de barriga para cima	adicione 3 pontos	
	Não tem reação	adicione 3 pontos	
	Mia, ronrona ou chilreia (circule todos que se aplicam)	adicione 1 ponto	
	Se debate/tenta escapar	0 pontos	
	Chia/rosna	subtraia 1 ponto	
	Arranha ou tenta arranhar	subtraia 2 pontos	
	Morde ou tenta morder	subtraia 3 pontos	

Total de pontos na etapa 11

Outras observações:



Aguarde o gato se acalmar para levá-lo de volta à gaiola.

Pontuação



Caso o gato pontue dois ou menos na escala independente-sociável, consulte a sessão sobre como reduzir o stress no guia MYM e reavalie após 48 horas.

Pontuação geral		
Etapa 1		
Etapa 2		
Etapa 3		
Etapa 4		
Etapa 5a		
Etapa 5b		
Etapa 6		
Etapa 7		
Etapa 8		
Etapa 9		
Etapa 10		
Etapa 11		
	independente -sociável	valentia
Pontuação total		

Determinando a personalidade feline-ality™

Circule as pontuações nas escalas independente-sociável e valentia do gato. A intersecção das duas corresponde à personalidade Feline-ality™ do gato.

